

Référence

HTML5 <video>

Le guide complet de la vidéo
et de l'audio en HTML5

Silvia Pfeiffer

Réseaux
et télécom

Programmation

Développement
web

Sécurité

Système
d'exploitation



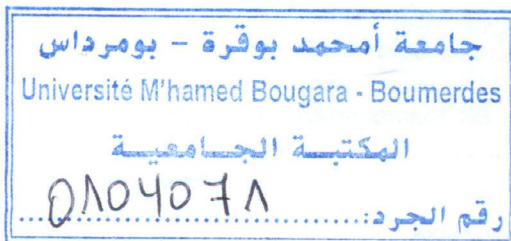
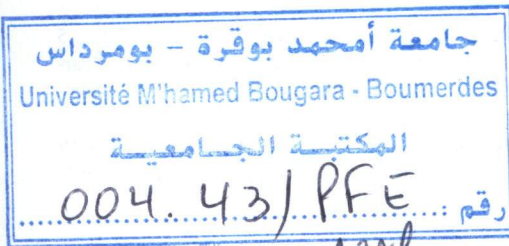


HTML5 <video>

Le guide complet de la vidéo et de l'audio en HTML5

Silvia Pfeiffer

Traduit par Patrick Fabre



PEARSON

Table des matières

À propos de l'auteur	VII
Remerciements.....	IX
Préface à l'édition française	XI
Votre avis	XI
Conventions typographiques	XI
Notation	XII
Exemples	XII
Préface	XIII
Le défi d'écrire un guide de référence	XIII
Comment lire ce livre ?	XIV
Contacteur l'auteur	XV
1. Introduction	1
Un peu d'histoire	1
Un format commun ?	3
En résumé	10
2. Les éléments audio et vidéo	11
Balisateur vidéo et audio	11
Encodage des ressources multimédias	37
Publication	44
Interface utilisateur par défaut	52
Contrôles visibles	52
En résumé	61
3. Mise en forme CSS	63
Modèle de boîte CSS et vidéo	64
Positionnement CSS et vidéo	66
Propriétés CSS de base	78
Transitions et transformations CSS	84
Animations CSS	95
En résumé	98

4. L'API JavaScript	101
Attributs de contenu	103
Attributs IDL	104
Méthodes de contrôle dans l'API	146
Événements	152
Contrôles personnalisés	156
En résumé	161
5. Multimédia HTML5 et SVG.....	163
Fonctionnalités SVG	163
Utilisation du SVG avec <video>	164
Mise en forme SVG pour <video>	173
En résumé	193
6. Multimédia HTML5 et canevas	195
Vidéo dans le canevas	196
Mise en forme	207
Compositing	216
Dessin de texte	221
Transformations	223
Animations et interactivité	228
En résumé	232
7. Multimédia HTML5 et Web Workers	235
Utilisation de Web Workers avec la vidéo	236
Détection de mouvement avec des Web Workers	242
Segmentation des zones	247
Détection de visage	253
En résumé	258
8. L'API Audio HTML5	261
Lecture de données audio	262
Génération de données audio	271
Vue d'ensemble de l'API de graphe de filtres	280
En résumé	288
9. Accessibilité multimédia et internationalisation.....	289
Technologies de contenu alternatif.....	290
Transcriptions	300
Texte synchronisé alternatif.....	303
Audio et vidéo multipistes.....	324
Navigation	325
Synthèse sur l'accessibilité	331
En résumé	333

10. Périphériques audio et vidéo	335
Scénarios architecturaux	335
Élément <device>	336
API Stream	337
API WebSocket	340
API ConnectionPeer	350
En résumé	351
 Annexe : synthèse et perspectives	353
Perspectives	353
Résumé du livre	356

HTML5 <VIDEO>

Un guide exhaustif sur la vidéo et le multimédia en HTML5 !

Le HTML5 est arrivé, et avec lui, la vidéo native en HTML ! C'est tout le potentiel de cette nouvelle révolution technologique que vous découvrirez ici. Illustré de nombreux exemples testés systématiquement sur l'ensemble des principaux navigateurs, ce manuel explore méthodiquement tout ce qui peut être fait. Il va même plus loin, en vous faisant savoir, par avance, ce qui deviendra bientôt possible.

Les développeurs HTML, qu'ils soient experts ou novices en vidéo, pourront y trouver toutes les bases nécessaires pour apprendre à maîtriser les éléments <audio> et <video>, leurs balises et leurs attributs associés, les comportements par défaut des navigateurs, les propriétés CSS appropriées et les formats qu'il convient d'adopter pour atteindre le plus grand nombre d'utilisateurs.

Les fonctionnalités avancées sont aussi détaillées, notamment dans leur interaction avec d'autres technologies web, comme l'API JavaScript, le SVG, l'élément <canvas> et les Web Workers.

Un chapitre entier vous livrera les moindres secrets en matière d'accessibilité, avant de conclure par un aperçu général sur l'avenir de ces technologies et les premières expériences de vidéoconférences en pair à pair via les navigateurs web.

TABLE DES MATIÈRES

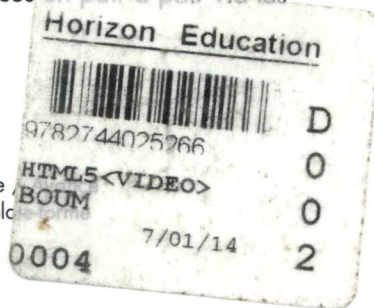
- Introduction
- Les éléments audio et vidéo
- Mise en forme CSS
- L'API JavaScript
- Multimédia HTML5 et SVG
- Multimédia HTML5 et canavas
- Multimédia HTML5 et Web Workers
- L'API audio HTML5
- Accessibilité multimédia et internationalisation
- Synthèse et perspectives

À propos de l'auteur :

Ancienne chercheuse en Sciences, **Silvia Pfeiffer** est spécialiste des contenus vidéo depuis les années 90. Elle est l'inventeur de la technologie Annodex (<http://www.annodex.net>), un format qui permet d'annoter et d'indexer des contenus multimédias. Elle est actuellement consultante dans le développement d'applications avec contenus audio et vidéo, la standardisation et l'accessibilité de ces mêmes contenus. Elle participe aussi aux groupes de travail des comités de normalisation et de développement (W3C et WHATWG) pour les technologies HTML5 média.

Développement
web

Niveau : Intermédiaire
Configuration : Multiple



Apress
THE EXPERT'S VOICE™

Pearson France
47 bis, rue des Vinaigriers
75010 Paris
Tél. : 01 72 74 90 00
Fax : 01 42 05 22 17
www.pearson.fr

ISBN : 978-2-7440-2526-6

