

JAVASCRIPT™

“ Maîtrisez JavaScript™
dans son intégralité ! ”

7ème édition

LE GUIDE COMPLET

Olivier Hondemarck



Micro
Application



JAVASCRIPT

جامعة أمحمد بوقرة - بومرداس

Université M'hamed Bougara - Boumerdes

المكتبة الجامعية

رقم الجرد: 004.43/HON

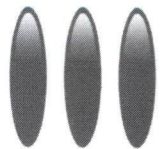
LE GUIDE COMPLET

جامعة أمحمد بوقرة - بومرداس

Université M'hamed Bougara - Boumerdes

المكتبة الجامعية

رقم الجرد: 0104278



Micro
Application

Chapitre 1	Introduction	11
1.1.	JavaScript, un langage client	14
1.2.	Les limites de JavaScript	15
1.3.	La compatibilité entre navigateurs	17
1.4.	Les bons outils de travail	20
	L'éditeur de texte	20
	Les extensions	21
	L'extension Web Developer	24
	La console JavaScript : Developer Tool	26
	Le logiciel FTP	27
 Chapitre 2	 Les bases de JavaScript	 31
2.1.	Les bonnes pratiques	33
	L'indentation	34
	Les commentaires	35
	Les règles de nommage	36
2.2.	La structure d'un script	38
	Intégrer JavaScript	38
	Les autres méthodes d'intégration de JavaScript	42
	Les blocs d'instructions	43
2.3.	Les variables	45
2.4.	Les types de données	48
2.5.	Les tests conditionnels	50
2.6.	Les boucles	55
2.7.	Les fonctions	60
2.8.	QCM	67
 Chapitre 3	 JavaScript, langage objet	 69
3.1.	Le principe de la programmation objet	71
3.2.	Les objets prédéfinis	71
	Les propriétés	72
	Les méthodes	73
	L'instruction for in	73
	L'instruction with	75

Chapitre 1	Introduction	11
1.1.	JavaScript, un langage client	14
1.2.	Les limites de JavaScript	15
1.3.	La compatibilité entre navigateurs	17
1.4.	Les bons outils de travail	20
	L'éditeur de texte	20
	Les extensions	21
	L'extension Web Developer	24
	La console JavaScript : Developer Tool	26
	Le logiciel FTP	27
Chapitre 2	Les bases de JavaScript	31
2.1.	Les bonnes pratiques	33
	L'indentation	34
	Les commentaires	35
	Les règles de nommage	36
2.2.	La structure d'un script	38
	Intégrer JavaScript	38
	Les autres méthodes d'intégration de JavaScript	42
	Les blocs d'instructions	43
2.3.	Les variables	45
2.4.	Les types de données	48
2.5.	Les tests conditionnels	50
2.6.	Les boucles	55
2.7.	Les fonctions	60
2.8.	QCM	67
Chapitre 3	JavaScript, langage objet	69
3.1.	Le principe de la programmation objet	71
3.2.	Les objets prédéfinis	71
	Les propriétés	72
	Les méthodes	73
	L'instruction for in	73
	L'instruction with	75
3.3.	La création d'objets en JavaScript	76
	Création d'objets simples	76
	Ajout d'une méthode	77
	Les objets imbriqués	79
	La copie d'objets	81
3.4.	QCM	84
Chapitre 4	La gestion des tableaux	87
4.1.	L'intérêt des tableaux	89
4.2.	L'objet Array	89
	La création d'un tableau	89
	La copie d'un tableau	91
4.3.	Les tableaux spéciaux	92
	L'adressage associatif	92

	Les tableaux multidimensionnels	93
4.4.	Les méthodes de l'objet Array	95
	concat()	95
	join()	96
	pop()	96
	push()	96
	reverse()	97
	shift()	97
	slice()	98
	sort()	98
	splice()	99
	unshift()	100
4.5.	Cas pratique : recherche accélérée par tableau	101
Chapitre 5	La manipulation des dates	105
5.1.	L'objet Date	107
	Les méthodes de lecture	109
	L'affichage formaté d'une date	112
	Les méthodes d'affectation	114
5.2.	La création d'une minuterie	118
	La méthode setTimeout()	118
	La méthode setInterval()	120
5.3.	Cas pratique : horloge dynamique	121
Chapitre 6	La manipulation des chaînes de caractères	123
6.1.	La déclaration de chaînes	125
6.2.	La concaténation de chaînes	126
6.3.	L'objet String	128
	La longueur d'une chaîne	128
	L'accès à un caractère	128
	Le codage des caractères	130
	L'extraction d'une sous-chaîne	131
	La recherche dans une chaîne	133
	La gestion des majuscules et minuscules	134
	Les méthodes liées à HTML	136
6.4.	L'évaluation d'une chaîne	137
6.5.	La gestion des caractères spéciaux	138
6.6.	La manipulation avancée avec les expressions régulières	139
	Le rôle des expressions régulières	139
	La création des expressions régulières	141
	La syntaxe d'un motif	141
	Tester la présence d'un motif	143
	Extraire des données	144
	Rechercher et remplacer	147
6.7.	Cas pratique : la fonction getPluriel()	149
6.8.	Cas pratique : contrôler une adresse e-mail	151

Chapitre 7	Les opérations mathématiques	153
7.1.	Les conversions	155
7.2.	L'objet Math	158
	Les propriétés et constantes	158
	Les méthodes arithmétiques	158
	Les méthodes de base	159
	Les opérations impossibles	160
	Les nombres aléatoires	161
7.3.	Créer des fonctions mathématiques	163
7.4.	Cas pratique : fonction de formatage de nombres	163
7.5.	Cas pratique : formulaire de commande	165
Chapitre 8	Les cookies	173
8.1.	La peur des cookies	176
	La sécurité	176
	Les limites des cookies	178
	Les vrais dangers	179
8.2.	Manipuler les cookies avec JavaScript	179
	Écrire un cookie	180
	Lire un cookie	182
	Exemple complet	183
	Effacer un cookie	186
	S'assurer que les cookies sont activés	186
8.3.	Cas pratique : enregistrer les préférences	187
Chapitre 9	Les fenêtres, pop-ups et frames	189
9.1.	L'objet window	191
	L'objet navigator	191
	L'objet screen	197
	La barre de statut	198
	L'objet location	200
	L'historique de navigation	203
	La page de démarrage	204
	La prise de focus	205
	Le scrolling	205
	Les dimensions	205
	Le positionnement	206
	L'impression	208
9.2.	Les pop-ups	209
	L'ouverture d'un pop-up en JavaScript	210
	Les options d'ouverture	210
	Des exemples de chaînes d'options	211
	Tester l'ouverture d'un pop-up	213
	La communication entre fenêtres	215
	La fermeture d'une fenêtre	218
	La fin programmée des pop-ups	219
9.3.	La manipulation des frames	220
	Définir des frames en HTML	220
	Les frames en JavaScript	221

La sécurité	222
Le cas particulier des iframes	223
Sortir des frames	224
9.4. QCM	224

Chapitre 10 Les images

10.1. L'objet Image	227
L'objet images	229
Les propriétés de l'objet Image	230
10.2. Le préchargement d'images	231
10.3. Les images réactives	232
10.4. Cas pratique : la vitesse de connexion	234
10.5. Cas pratique : un mini-album photos	236

Chapitre 11 La gestion de l'interactivité

11.1. Les boîtes de dialogue	241
Le message d'information	243
Le message de confirmation	243
Le message de saisie	244
11.2. La programmation événementielle	245
Le concept d'événement	247
Gérer les événements en JavaScript	247
Les événements disponibles	249
Les questionnaires d'événements	255
11.3. La gestion de la souris	258
11.4. La gestion du clavier	259
11.5. La gestion des erreurs	261
Capturer les erreurs	261
Utiliser les consoles d'erreur du navigateur	263
11.6. Cas pratique : formatage des numéros de téléphone	264

Chapitre 12 Les formulaires

12.1. Donner la parole au visiteur	267
12.2. L'objet form	269
Les méthodes de form	272
Les propriétés de form	273
Les événements de form	275
12.3. Les éléments de formulaire	278
L'objet input text	278
L'objet input button	282
L'objet input submit	284
L'objet input hidden	285
L'objet input password	286
L'objet input radio	288
L'objet input disabled	291
L'objet input checkbox	292
L'objet input file	295
L'objet textarea	297

	L'objet select	299
	Les listes à choix multiples	303
12.4.	Les contrôles de saisie et la sécurité	308
12.5.	L'envoi par e-mail	310
12.6.	Cas pratique : formulaire de contact	312
12.7.	Cas pratique : formulaire d'accès par mot de passe crypté	317
Chapitre 13	La manipulation dynamique des documents	321
13.1.	DHTML	323
	Le Document Object Model (DOM)	323
	Petit retour en arrière	324
	La situation aujourd'hui	324
	Les possibilités de DHTML	325
13.2.	L'objet document	325
	L'accès aux éléments du document	325
	Le contenu HTML d'un élément	327
	La classe de style	330
	L'accès aux propriétés de style	333
	La sélection de texte	349
13.3.	Cas pratique : menu de navigation	350
13.4.	Cas pratique : menu calendrier dynamique	354
13.5.	Cas pratique : drag and drop	362
13.6.	L'amélioration continue	369
Chapitre 14	Ajax et Web 2.0	371
14.1.	La révolution Ajax	373
	Pourquoi une révolution ?	373
	Ajax et langage serveur	374
	La programmation Ajax	375
	Exemples connus d'utilisation d'Ajax	385
	Les contraintes d'Ajax	387
14.2.	Le concept Web 2.0	392
	Qu'est-ce que le Web 2.0 ?	392
	Est-ce vraiment nouveau ?	392
14.3.	Cas pratique : contrôle de pseudos avec Ajax	393
Chapitre 15	Les frameworks, amis du développeur	397
15.1.	Présentation des frameworks	399
	Avantages des frameworks	399
	Inconvénients des frameworks	400
	Comment choisir son framework ?	401
15.2.	jQuery : installation et utilisation	402
	Le choix de jQuery	402
	Cas pratique	408
	Ajax avec jQuery : un jeu d'enfant !	411
	JSON	412
	JSON et jQuery	414
15.3.	Les autres frameworks	417

Chapitre 16	HTML5 et JavaScript	419
16.1.	Le multimédia	421
16.2.	La géolocalisation	422
	Les bonnes pratiques de la géolocalisation	422
	Comment accéder aux coordonnées de position	423
	Les services externes associés	426
16.3.	Le dessin et les animations graphiques	426
	La balise canvas	426
16.4.	Le drag and drop	428
16.5.	Le stockage d'information, localStorage	428
16.6.	La navigation offline	429
Chapitre 17	Annexes	431
17.1.	La page dédiée à ce guide - Téléchargement des scripts	433
17.2.	La sélection de sites Internet	433
17.3.	Remerciements	434
Chapitre 18	Index	435

JavaScript, un langage
 Les limites de JavaScript
 La compatibilité entre
 Les bons outils de travail

LE GUIDE COMPLET

JAVASCRIPT™

« Le Guide Complet : la meilleure façon de faire le tour du sujet ! »

LE TOUR COMPLET DU SUJET TRAITÉ

- » Les fonctions
- » L'objet Array
- » Les expressions régulières
- » L'objet Math
- » Les cookies
- » L'objet window
- » Les formulaires
- » Le DHTML
- » L'objet document
- » Le Web2.0 et AJAX
- » Les Frameworks
- » L'intégration HTML5

LA PRATIQUE PAR L'EXEMPLE

- » Créez des objets
- » Créez un menu de navigation
- » Créez une minuterie
- » Manipulez des chaînes de caractères
- » Créez un mini-album de photos
- » Manipulez les cookies
- » Manipulez des frames
- » Gérez les erreurs
- » Donnez la parole au visiteur
- » Utilisez la géolocalisation

APPROFONDISSEZ À TRAVERS DES EXERCICES

- » Contrôlez une adresse email
- » Créez un formulaire de commande
- » Enregistrez les préférences
- » Intégrez les médias
- » Formatez les numéros de téléphone
- » Insérez un formulaire d'accès par mot de passe crypté
- » Contrôlez les pseudos avec Ajax

Passionné par le développement web, **Olivier Hondemarck** crée en 1999 son site de scripts et de tutoriaux sur le JavaScript™, ToutJavaScript.com, devenu rapidement une des références du langage en France. Une formation d'ingénieur et de nombreuses expériences de développements d'applications dans de grandes entreprises lui donnent une vision concrète des besoins et des méthodes de travail professionnels. Depuis 2004, il gère avec sa compagne sa société d'édition de sites web, avec en particulier Beauté-test.com.

Retrouvez toute notre actualité sur la page Facebook :
Micro Application Livres

Prix France : 20,50€ • 01206



9 782822 401586