

ADOBE **DREAMWEAVER®** **CS5**

“ Maîtrisez la méthode
pour créer des sites web ! ”

COMPATIBLE
PC ET
MAC

LE GUIDE COMPLET

Claus Schulz



DREAMWEAVER CS5



LE GUIDE COMPLET

جامعة أمحمد بوقرة - بومرداس
Université M'hamed Bougara - Boumerdes

المكتبة الجامعية

011.0661

جامعة أمحمد بوقرة - بومرداس
Université M'hamed Bougara - Boumerdes

المكتبة الجامعية

011.0661

Micro
Application

Chapitre 1	Les bases pour Internet	11
	Petite histoire d'Internet	13
	Les navigateurs	13
	Les technologies (Flash/HTML/CSS)	14
1.1.	Et Dreamweaver dans tout cela ?	15
	Ce que Dreamweaver permet de faire et comment cela fonctionne	15
	Nouveautés	16
	L'interface de Dreamweaver	17
	La gestion des panneaux	18
	Les panneaux à connaître	19
1.2.	Résumé	24
 Chapitre 2	 Concevoir son site Internet	 27
	Les différents types de sites	29
	Recherche	30
	Ergonomie (structurer son contenu)	30
	Hiérarchisation du contenu, zoning	32
2.1.	Habillage graphique d'une page Internet	33
	Les caractères typographiques	33
	Dimensions et résolutions d'écrans	34
	Bien nommer les documents	35
2.2.	Optimiser les images avec Photoshop	36
	Les différents formats d'images	36
	Optimisation d'image	37
	Optimiser au format JPEG	38
	Optimiser au format GIF	40
	Optimiser au format PNG	42
	Utilisation de l'Outil Tranche	44
2.3.	Résumé	46
 Chapitre 3	 Réaliser une page Internet	 49
3.1.	Configurer un site et l'espace de travail en local	52
	Définir un site local	52
3.2.	Définir un site distant	54
	Paramétrage de site distant pour des codes FTP	54
3.3.	Construction d'une page	57
	Création de la page	57
	Intégration du contenu	59
	Créer des liens	60
	Hiérarchiser le contenu	66
	Regarder dans les coulisses de la page	67
	Mettre en forme le contenu (création et application de styles propres à la page)	68
	Paramétrer les en-têtes de page (titre)	72
	Tester, prévisualiser dans un navigateur/paramétrer la liste des navigateurs	73
	Mettre en ligne	75
3.4.	Travailler avec les images	80
	Insérer une image	81

Modifier et optimiser une image avec Dreamweaver	83
Créer une image d'arrière-plan	85
Créer une image survolée (roll-over)	87
Aligner une image	90
Créer et modifier une zone réactive	91
Espace réservé de l'image	93
3.5. Résumé	94

Chapitre 4 Ajouter du style aux pages 97

4.1. Comment fonctionnent les styles CSS	99
4.2. Ce que permettent de faire les styles CSS	100
Personnaliser les balises avec des règles CSS	101
Personnaliser les balises avec l'attribut classe	104
Redéfinir des balises avec l'attribut ID	107
Définir des styles CSS du type composé	112
Modifier un style	114
Utiliser les styles CSS pour toutes les pages du site	115
Comprendre le panneau Styles CSS	119
Découvrir les différentes règles CSS	121
Exercice de mise en forme avec des règles CSS	131
4.3. Utiliser d'autres polices de caractères grâce à Google Font directory	141
4.4. Résumé	143

Chapitre 5 Structurer la réalisation de ses pages 145

5.1. Utiliser les mises en page de Dreamweaver	147
Créer une page avec une mise en forme prédéfinie	147
Modifier la mise en forme CSS dans le mode Inspecter	149
5.2. Créer un modèle de page avec Dreamweaver	156
Créer un modèle de page à partir d'une page existante	156
Définir une zone modifiable	158
Appliquer un modèle	160
Modifier un modèle de page	161
5.3. Travailler avec les tableaux	164
Définition	164
Insérer un tableau	165
Paramétrer le tableau	166
Agencer le contenu	169
Fusionner et diviser les cellules	171
Ajouter/supprimer des lignes et des colonnes	172
Insérer un tableau d'un autre programme	172
Trier le contenu d'un tableau	174
Insérer des tableaux dans les cellules (tableaux imbriqués)	175
5.4. Tracé de l'image	178
5.5. Travailler avec les éléments PA (position absolue)	180
Créer un élément PA	180
5.6. Travailler avec des fragments de code	185
Insérer un fragment de code	185
Modifier un fragment de code	187
Définir un fragment de code	188

5.7.	Créer une bibliothèque d'objets	189
	Insérer un élément de la bibliothèque dans une page	191
	Modifier un élément de la bibliothèque	192
	Détacher un élément de la bibliothèque dans une page	193
5.8.	Résumé	194

Chapitre 6 Dynamiser son site avec les widgets Spry 195

6.1.	Créer un menu déroulant (barre de menus Spry)	197
	Réaliser une barre de menus	197
	Personnaliser la barre de menus	200
6.2.	Création d'un widget panneaux à onglet Spry	203
	Réaliser des panneaux à onglet	204
	Personnaliser les onglets	205
6.3.	Création d'un widget accordéon	207
	Insérer un widget accordéon	208
	Personnaliser le widget accordéon	210
6.4.	Création d'une info-bulle	213
	Modifier l'aspect de l'info-bulle	216
6.5.	Utiliser les validations Spry	218
6.6.	Résumé	221

Chapitre 7 Animer le contenu avec des comportements 223

7.1.	Création d'un pop-up	226
7.2.	Permuter des images	231
	Création d'une galerie d'images	231
7.3.	Créer des effets	234
	Créer un effet d'apparition et de disparition en fondu	236
7.4.	Trouver et installer des fonctionnalités supplémentaires	238
7.5.	Créer une galerie d'images	239
7.6.	Résumé	244

Chapitre 8 Rendre son site attractif grâce aux médias 247

8.1.	Type de médias	250
	Formats vidéo et audio	250
	Formats audio	251
8.2.	Intégrer de la vidéo et du son	252
	Vérifier la présence d'un plug-in	255
	Lier des fichiers audio, vidéo ou PDF	257
8.3.	Travailler avec des vidéos Flash (FLV)	259
	Convertir une vidéo au format FLV	259
	Insérer un fichier FLV	262
	Intégrer une vidéo YouTube/DailyMotion/Vimeo	266
8.4.	Formats interactifs	268
	Flash et Dreamweaver	269
	Applet Java et ActiveX avec Dreamweaver	274
8.5.	Résumé	275

Chapitre 9	Réaliser des formulaires	277
9.1.	Comment fonctionne un formulaire	279
9.2.	Éléments de base pour un formulaire HTML	280
9.3.	Ajouter des champs et des zones de texte	281
9.4.	Ajouter des boutons radio et des cases à cocher	284
9.5.	Ajouter des listes déroulantes	287
9.6.	Ajouter des boutons de validation	289
9.7.	Faire un champ de formulaire masqué	290
9.8.	Faire un menu de reroutage	291
9.9.	Faire fonctionner un formulaire	292
9.10.	Résumé	295
Chapitre 10	Travailler avec des CMS comme WordPress, Joomla et Drupal	297
10.1.	Pourquoi utiliser Dreamweaver alors ?	300
10.2.	Installation de WordPress et définition d'un site en local	301
	Installer WordPress sur votre ordinateur	302
	Définir un site local avec Dreamweaver	309
10.3.	Indicateur de code spécifique à WordPress	313
10.4.	Modifier la mise en forme de votre thème WordPress	317
	Afficher des pages en mode Affichage en direct	318
	Mode Inspector	321
10.5.	Résumé	325
Chapitre 11	Référencer son site	327
11.1.	Insertions des en-têtes	329
	Ajouter un titre	329
	Ajouter une description	330
	Ajouter des mots clés	331
11.2.	L'adresse de votre site	332
11.3.	Bien structurer le contenu	332
11.4.	Bien rédiger les textes	333
11.5.	Bien nommer les documents	333
11.6.	Poids de la page	334
11.7.	Ajouter des liens internes et des liens externes	334
11.8.	Les liens externes : backlinks	334
11.9.	Les outils Google	335
	Outils pour les webmasters	335
	Google Analytics	336
	Google Alertes	338
11.10.	Soumettre un plan de site (lien)	338
11.11.	Mise à jour	339
11.12.	Web social	339
11.13.	Résumé	340
Chapitre 12	Index	341

LE GUIDE COMPLET

ADOBE

DREAMWEAVER® CS5

« Le Guide Complet : la meilleure façon de faire le tour du sujet ! »

LE TOUR COMPLET DU SUJET TRAITÉ

- » La conception
- » Les modèles de pages
- » Les fragments de code
- » Les tableaux
- » Les styles CSS
- » Les interactions
- » Les effets
- » Les widgets Spry
- » Les vidéos Flash
- » Les formulaires
- » Les menus
- » Le référencement

LA PRATIQUE PAR L'EXEMPLE

- » Construisez une page
- » Personnalisez les balises avec des règles CSS
- » Créez une bibliothèque d'objets
- » Optimisez vos images
- » Travaillez avec les images et les tableaux
- » Créez une galerie d'images
- » Utilisez les modèles
- » Créez un panneau à onglets
- » Intégrez de la vidéo et du son
- » Créez un menu déroulant

L'APPROFONDISSEMENT À TRAVERS DES EXERCICES

- » Mettez en forme vos pages
- » Dynamisez votre site avec les widgets Spry
- » Ajoutez et modifiez les comportements
- » Mettez votre site en ligne
- » Faites fonctionner un formulaire
- » Référenciez votre site
- » Intégrez des polices
- » Modifiez un thème Wordpress
- » Insérez des fonctionnalités supplémentaires

Webdesigner et graphiste en freelance depuis plus de 10 ans, **Claus Schulz** travaille régulièrement sur des projets de site Internet. Collaborateur et cofondateur du site « cours-internet.com », supports de cours pour la création de site Internet utilisant Flash, Dreamweaver et Wordpress, il enseigne, depuis 2001, le webdesign à Esag Penninghen, école supérieure de design, d'art graphique et d'architecture intérieure.

Cet ouvrage n'est ni édité ni produit par Adobe Systems Incorporated. Dreamweaver® est une marque de Adobe Systems Incorporated déposée et/ou utilisée aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Réf : 2634 / 65 6084 1
ISBN : 978-2-200-02634-8

www.microapp.com

Prix France : 15€ • 01010



9 782300 026348

Prix Belgique : 16.50€